



Просвиркин Кирилл

Мужчина, 29 лет, родился 15 апреля 1996

+7 (909) 1900029 — предпочитаемый способ связи • Телеграм: @prosvirkink
prosvirkin.k@yandex.ru

Проживает: Тюмень

Гражданство: Казахстан, есть разрешение на работу: Россия

Готов работать удалённо, готов к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

Product Designer

Специализации:

— Дизайнер, художник

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: удалённо

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 6 лет 11 месяцев

Декабрь 2025 —
настоящее время
5 месяцев

Restart

Product Designer, part-time

ERP-система для сервисных центров, веб + мобильное приложение

Сервисный центр работал на связке атоCRM (кастомные доработки) и «МойСклад». С ростом заказов и команды процессы перестали масштабироваться: усилилась ручная координация, данные дублировались, изменения требовали нестабильных доработок.

Было принято стратегическое решение разработать собственную ERP-систему для объединения процессов и масштабирования под франшизную модель.

Команда - 4 человека (CEO, 2 менеджера и я)

Задача

Спроектировать цифровой продукт, объединяющий полный жизненный цикл заказа - от обращения клиента до закрытия и аналитики - и заложить масштабируемую архитектуру без усложнения операционных процессов.

Зоны ответственности

- Провёл анализ текущих бизнес-процессов и пользовательских сценариев
- Итеративно пересобирав логику интерфейсов на основе фидбека
- Спроектировал веб-интерфейсы для менеджеров, администраторов и руководителей
- Спроектировал кроссплатформенное мобильное приложение для выездных мастеров и курьеров
- Сформировал информационную архитектуру и пользовательские сценарии: рабочее окно менеджера, квалификация заказа, приемка, назначение выездных работ, забор техники, диагностика, ремонт, отвоз товара, расписание, операционный центр (пропущенные звонки, заявки с сайта, чат, email, все процессы менеджера)
- Создавал интерактивные прототипы и макеты в Figma
- Разработал дизайн-концепцию системы с нуля (35 компонентов)
- Собрал аналитический дашборд сервиса по заданным метрикам
- Собрал атомарную библиотеку компонентов

- Совместно с фаундером и продактом уточнял требования и приоритеты

Результаты и достижения

- Сформирована архитектура ERP-системы
- Покрыт полный контур пользовательских сценариев
- Решения валидированы через usability-тесты
- Продукт на стадии разработки и тестирования
- Заложена база для масштабирования бизнеса и перехода от связки инструментов к единой системе

Кейсы:

- Веб интерфейс для операционной команды (<https://www.prosvirkin.site/case/restart-web-interface>)
- Мобильное приложение для выездных мастеров и курьеров (<https://www.prosvirkin.site/case/restart-mobile-app>)

Январь 2024 —
Ноябрь 2025
1 год 11 месяцев

DeloCloud

Product Designer

B2B SaaS, веб-интерфейс, адаптив под мобильные устройства

DeloCloud - цифровые решения для операционного управления и эффективной командной работы. Продукт 4 года развивался в контрактной B2G-модели. Компания приняла стратегическое решение выйти на конкурентный B2B-рынок Казахстана и РФ. Продукт уступал конкурентам по UX/UI, информационной архитектуре и визуальной части, что снижало доверие на этапе пресейла.

Команда - 12 человек (СЕО, техлид, 2 продакт-менеджера, разработчики frontend/backend, поддержка).

Задача

Перепроектировать цифровой продукт под B2B SaaS модель: повысить конкурентоспособность, улучшить пользовательский опыт (UX), снизить барьер входа и запустить первые продажи.

Зоны ответственности

- Провёл конкурентный анализ и бенчмаркинг B2B SaaS-систем
- Провёл UX-исследования: 6 JTBD-интервью, качественные пользовательские исследования. В результате выявили ключевые пользовательские задачи, критические проблемы в текущем сценарии. На основе результатов сформировал список продуктовых гипотез и подтвердил необходимость редизайна
- Внедрил backlog и ICE-приоритизацию, участвовал в формировании требований
- Пересобрал информационную архитектуру и пользовательские сценарии (User Flow)
- Оптимизировал сценарии работы с задачами и проектами: сократил путь выполнения действий с 3 кликов до 1-2 через внедрение интерактивных таблиц. Переработал формы - ключевые поля вынес в основной поток, вторичные сгруппировал и спрятал в дополнительные действия. Это уменьшило когнитивную нагрузку и ускорило выполнение типовых операций.
- Провёл полный UX/UI редизайн веб-интерфейсов платформы для операционного управления и командной работ
- Проектировал веб-интерфейсы
- Спроектировал с нуля модули OKR, HelpDesk, Аналитика
- Инициировал и разработал конструктор отчётности (масштабируемая шаблонная модель)
- Внедрил атомарную дизайн-систему (Ant Design, компоненты, переменные)
- Проводил дизайн-ревью и контролировал реализацию в разработке (frontend)
- Совместно с продактом формулировал и проверял гипотезы
- Работал в продуктовой команде, взаимодействовал с разработчиками и бизнес-стейкхолдерами, участвовал в стратегических решениях

Результаты и достижения

- Запущено 6 пилотных внедрений (РК и РФ, 15–100 сотрудников), ожидаемый объем для проверки продукта в бою
- 1 пилот привлечён через модуль HelpDesk
- –23% обращений в поддержку
- –30% времени выполнения ключевых сценариев
- Конструктор отчётности сократил время сборки отчётов в 2.5 раза
- Внедрение дизайн-системы сократило среднее время разработки UI-компонентов на 40%
- Продукт трансформирован из B2G-решения в конкурентоспособный, масштабируемый B2B SaaS

Кейсы:

- Редизайн B2G-системы в масштабируемый B2B SaaS (<https://www.prosvirkin.site/case/delocloud-redesign>)
- Разработка модуля «Help Desk» (<https://www.prosvirkin.site/case/delocloud-help-desk>)
- Разработка модуля «Аналитика» (<https://www.prosvirkin.site/case/delocloud-reporting>)
- Разработка модуля «OKR» (<https://www.prosvirkin.site/case/delocloud-okr>)

Июнь 2019 —
Январь 2024
4 года 8 месяцев

Digital-агентство «Приоритет»

UX/UI-дизайнер

Агентство полного цикла, работа с корпоративными клиентами из нефтегаза, госсектора, образования. За время работы участвовал более чем в 50 проектах: корпоративные сайты, личные кабинеты, e-commerce и внутренние системы.

Прошёл путь от junior до middle дизайнера и отвечал за дизайн-направление в агентстве.

Команда - в среднем 45 человек (Менеджеры по продажам, проджект менеджеры, дизайнеры, разработчики, SEO, Контекст/Таргет, Руководство)

Зоны ответственности

- Проектировал UX/UI веб-интерфейсов корпоративных сайтов и личных кабинетов для компаний из разных отраслей: девелопмент, нефтегаз, e-commerce, государственный сектор, промышленность и финансы
- Проводил конкурентный анализ
- Прототипировал интерфейсы
- Презентовал и защищал дизайн-решения перед клиентами
- Работал напрямую с заказчиками и участвовал в пресейле
- Внедрил Figma и стандартизировал дизайн-процессы
- Наладил передачу макетов в разработку и внедрил дизайн-ревью

Результаты и достижения

- Выстроен системный процесс работы с дизайном внутри агентства
- Повышено качество передачи в разработку
- Усилена коммуникация между дизайном, продажами и разработкой
- Сформирована экспертиза в проектировании веб-интерфейсов и работе с корпоративными клиентами

Образование

Бакалавр

2018
Бакалавр

Омский государственный технический университет, Омск
Факультет информационных технологий и компьютерных систем, Информатика и вычислительная техника

Повышение квалификации, курсы

- 2025 **Полное погружение в продакт-менеджмент**
Product lab, Продакт-менеджмент
- 2024 **UX-исследования для дизайнеров**
Яндекс практикум, UX-исследования

Электронные сертификаты

- 2025 Product lab, Полное погружение в продакт-менеджмент
- 2024 Яндекс практикум, UX-исследования для дизайнеров

Навыки

Знание языков **Русский — Родной**

Навыки **UX/UI** **Продуктовый дизайн** **Веб-интерфейсы**
Проектирование интерфейсов **Figma** **Дизайн-системы** **Компоненты**
Прототипирование **UX-исследования** **Глубинные интервью** **User Flow**
Формирование гипотез **Проверка гипотез** **B2B**
Взаимодействие с разработчиками **Design Review**
Информационная архитектура **Usability-тестирование**
Приоритизация бэклога **MVP** **HTML/CSS** **vibe coding** **ChatPGT** **Claude**
CustDev **Scrum**

Дополнительная информация

Обо мне **Продуктовый дизайнер с 6-летним опытом, включая студийный и продуктовый бэкграунд.**

Основной фокус - веб-интерфейсы и B2B-системы. Работал над ERP, операционными системами, внутренними продуктами, создавал продукты и MVP с нуля. Участвовал в трансформации операционной системы из B2G в B2B SaaS.

В рамках DeloCloud проектировал новые модули и проводил полный редизайн системы, отвечал за развитие дизайна, внедрил дизайн-систему и предложил решения, которые сократили обращения в поддержку на 23% и ускорили ключевые пользовательские сценарии на 30%. Инициировал переход к конструктору отчетности, сократив время сборки отчетов в 2,5 раза. Результат - 4 пилотных внедрения.

Совместно с продактом формулирую и валидирую гипотезы, участвую в интервью и usability-тестах. Структурирую и упрощаю сложные системы. Технический бэкграунд помогает учитывать ограничения разработки и выстраивать эффективное взаимодействие с командой. Студийный опыт сформировал насмотренность, системность и умение работать в условиях многозадачности. Использую AI-инструменты: Chat GPT (дополнительные исследования, работа с текстом, генерация идей, изображений), Codex (vibe coding), Claude (использую параллельно с Chat GPT), Notebook LM (работа с транскрипцией, статьями).

Ищу команду в B2B SaaS со сложными продуктами и большим количеством логики. Хочу через UI/UX упрощать процессы и принимать более точные решения, опираясь на данные.

Telegram: @prosvirkin.k
Email: prosvirkin.k@yandex.ru

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/prosvirkinkirill/>

Портфолио: <https://www.prosvirkin.site/>

Dribbble: <https://dribbble.com/kirillprosvirkin>